### **#Trần Thị Quỳnh Như**

#31221026109

### **#1. Trò chơi Đoán số (Guess The Number Game)**

import random

def guess\_the\_number\_game():

"""

Trò chơi đoán số, nơi người dùng đoán một số được tạo ngẫu nhiên.

Các tính năng bao gồm các cấp độ khó, hệ thống tiền tệ và theo dõi thắng/thua.

"""

# Các biến trạng thái của trò chơi

player\_money = 100

wins = 0

losses = 0

while player\_money > 0:

# Kiểm tra xem người chơi có đủ tiền để chơi không

if player\_money < 5:

print("Bạn không đủ tiền để chơi. Trò chơi tốn 5$.")

break

# Bắt đầu một ván mới

player\_money -= 5

secret\_number = random.randint(1, 100)

attempts = 0

max\_attempts = 0

# Thiết lập độ khó và số lần thử tối đa tương ứng

while True:

level = input("Chọn một cấp độ (dễ, trung bình, khó): ").lower()

if level == "dễ":

max\_attempts = 10

break

elif level == "trung bình":

max\_attempts = 6

break

elif level == "khó":

max\_attempts = 3

break

else:

print("Lựa chọn không hợp lệ. Vui lòng chọn dễ, trung bình, hoặc khó.")

print(f"\nTôi đã tạo ra một số từ 1 đến 100. Bạn có {max\_attempts} lần để đoán nó.")

print(f"Trò chơi này tốn 5$. Số dư hiện tại của bạn là ${player\_money}.")

# Vòng lặp đoán số

while attempts < max\_attempts:

try:

guess = int(input(f"Lần đoán {attempts + 1}/{max\_attempts} - Nhập số bạn đoán: "))

if guess < secret\_number:

print("Số bạn đoán quá nhỏ!")

elif guess > secret\_number:

print("Số bạn đoán quá lớn!")

else:

print(f"Chúc mừng! Bạn đã đoán đúng con số {secret\_number}.")

wins += 1

break

attempts += 1

except ValueError:

print("Dữ liệu không hợp lệ. Vui lòng nhập một số.")

# Kiểm tra điều kiện thua

if attempts == max\_attempts:

print(f"\nTrò chơi kết thúc! Bạn đã dùng hết số lần đoán. Con số đúng là {secret\_number}.")

losses += 1

# Báo cáo thống kê trò chơi

print("\n--- Báo cáo trò chơi ---")

print(f"Số lần thắng: {wins}")

print(f"Số lần thua: {losses}")

print(f"Số tiền còn lại: ${player\_money}")

print("---------------------\n")

# Hỏi có muốn chơi lại không

play\_again = input("Bạn có muốn chơi lại không? (yes/no): ").lower()

if play\_again != 'yes':

print("Cảm ơn bạn đã chơi!")

break

if player\_money <= 0:

print("Bạn đã hết tiền. Trò chơi kết thúc.")

# Để chạy trò chơi, hãy gọi hàm

guess\_the\_number\_game()

### **#2. Trò chơi Lắc Xúc Xắc (Tài Xỉu)**

import random

def dice\_rolling\_game():

"""

Một trò chơi mô phỏng lắc xúc xắc nơi người dùng đặt cược vào kết quả.

Người dùng có thể chơi cho đến khi hết tiền hoặc chọn dừng lại.

"""

# Lấy số tiền bắt đầu từ người dùng

while True:

try:

player\_money = float(input("Nhập số tiền bạn muốn bắt đầu: $"))

if player\_money > 0:

break

else:

print("Vui lòng nhập một số tiền dương.")

except ValueError:

print("Dữ liệu không hợp lệ. Vui lòng nhập một số.")

wins = 0

losses = 0

while player\_money > 0:

print(f"\nBạn đang có ${player\_money:.2f}")

# Lấy số tiền cược của người dùng

while True:

try:

bet = float(input("Nhập số tiền bạn muốn cược: $"))

if 0 < bet <= player\_money:

break

else:

print("Số tiền cược phải lớn hơn 0 và không vượt quá số tiền bạn có.")

except ValueError:

print("Dữ liệu không hợp lệ. Vui lòng nhập một số cho tiền cược của bạn.")

# Lấy lựa chọn của người dùng

while True:

guess = input("Bạn đoán 'Tài' (tổng > 5) hay 'Xỉu' (tổng <= 5)? ").strip().lower()

if guess in ['tài', 'xỉu']:

break

else:

print("Lựa chọn không hợp lệ. Vui lòng nhập 'Tài' hoặc 'Xỉu'.")

# Tung xúc xắc

dice1 = random.randint(1, 6)

dice2 = random.randint(1, 6)

total = dice1 + dice2

result = "tài" if total > 5 else "xỉu"

print(f"\nXúc xắc đang lăn... Kết quả là {dice1} và {dice2}. Tổng là {total}.")

print(f"Kết quả là '{result.upper()}'")

# Xác định thắng/thua

if guess == result:

print(f"Chúc mừng! Bạn đã thắng ${bet:.2f}.")

player\_money += bet

wins += 1

else:

print(f"Rất tiếc, bạn đã thua ${bet:.2f}.")

player\_money -= bet

losses += 1

# Hiển thị thống kê

print("\n--- Thống kê hiện tại ---")

print(f"Tổng số lần thắng: {wins}")

print(f"Tổng số lần thua: {losses}")

print(f"Số tiền còn lại: ${player\_money:.2f}")

print("--------------------------\n")

# Kiểm tra xem người chơi còn tiền không

if player\_money == 0:

print("Bạn đã hết tiền. Trò chơi kết thúc!")

break

# Hỏi để tiếp tục

play\_again = input("Bạn có muốn chơi tiếp không? (yes/no): ").lower()

if play\_again != 'yes':

print("Cảm ơn bạn đã chơi!")

break

# Để chạy trò chơi, hãy gọi hàm

dice\_rolling\_game()